***Suyay una aventura en el museo***

Suyay es un videojuego 2D, inspirado en el género de sala de escape, donde para pasar de nivel se presentan rompecabezas semánticos a resolver que incluyen señas de la Lengua de señas Argentina, también conocida como (LSA).

El título se encuentra ambientado en un museo argentino, con la intención de que los cuadros y objetos del escenario sirvan de guía para superar los diferentes niveles.

En cada nivel debemos enfrentar el desafío de construir cadenas semánticas con fichas, algunas que representan sustantivos y otras que representan verbos en LSA. Para resolver el rompecabezas debemos arrastrar las fichas a las ranuras correspondientes, para descubrir el significado de la sentencia.

La característica inédita de la propuesta se sustenta en la inclusión de la lengua de señas como medio de construcción de sentido en la experiencia de juego.

Apoyándonos enteramente en el apartado visual y la representación animada, esperamos que los jugadores, y principalmente el público objetivo, encuentre en Suyay una experiencia de entretenimiento orientada al ejercicio analítico visual y descriptivo, así como también la visibilización y reconocimiento de otras formas de construir significado.